



EXPLORATION À TERRE NEUVE

Circuit en Liberté
18 jours, 17 nuits

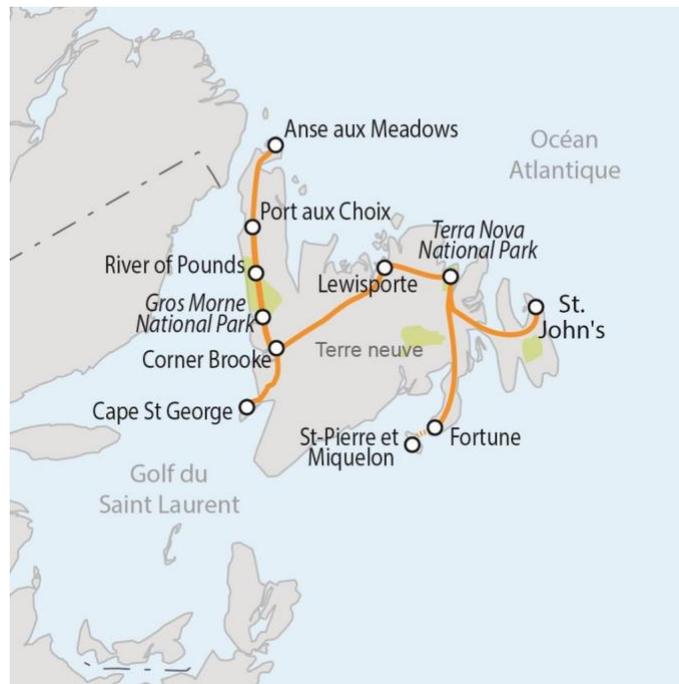
A partir de 3 355 € par personne (vols inclus)



@Newfoundland and Labrador Tourism

Prix indiqué par personne, sur la base de 2 personnes en chambre double
www.jmbvoyages.fr - Contact : info@jmbvoyages.fr - Tél : 03.80.44.91.00

EXPLORATION À TERRE NEUVE



J1 Arrivée à Saint-John's

Arrivée à Saint-John's. Prise en charge de votre voiture de location. Installation à votre hôtel pour 2 nuits. Vous êtes arrivés à Terre-Neuve, la plus maritime des provinces du Canada. Respirez l'air du large !

J2 Saint-John's

Cette journée sera consacrée à la visite de la petite ville et de ses environs. Montée à Signal Hill pour la vue imprenable sur l'océan et la ville, Quidi Vidi. Vous y verrez sa brasserie, le port, les Murray Premises ainsi que Cape Spear le point le plus à l'Est du Canada.

J3 St John's / Fortune - 350 km

Route par la Transcanadienne vers Fortune en bordure de mer, près du lieu d'embarquement pour le lendemain. Nuit à Fortune.

J4 Fortune / Saint-Pierre et Miquelon

Prenez le ferry qui vous mène à Saint-Pierre et Miquelon, territoire français à quelques encablures de Terre-Neuve. Le caillou, comme le surnomment ses habitants, est composé de deux îles : Saint Pierre abrite plus de 80% de la population. Miquelon, plus petite, est formée par deux presqu'îles, Grande Miquelon et Langlade, reliées entre elles par un isthme de sable depuis le 18e siècle.

J5 Saint-Pierre et Miquelon

Partez explorer les charmes des îles Miquelon et Langlade. Miquelon est l'île la plus grande de l'archipel, accessible par air et par mer à partir de Saint-Pierre ou par la dune formée d'épaves accumulées, suite aux nombreux naufrages à cet endroit. Des chevaux sauvages font aussi la particularité de ces îles.

EXPLORATION À TERRE NEUVE

J6 Saint Pierre / Port Rexton - 320 km

Ferry de retour puis route vers Port Rexton. Point de départ pour explorer la péninsule de Bonavista. 2 nuits à Port Rexton.

J7 Port Rexton

Séparant la Baie Bonavista au nord et la Baie Trinité au sud, la péninsule de Bonavista est l'un des lieux les plus pittoresques de Terre-Neuve. C'est au Cap Bonavista que l'explorateur John Cabot accosta à Terre-Neuve en 1497, prenant possession de la terre au nom de la couronne d'Angleterre. Les villages de Bonavista et Trinité sont des témoins de l'histoire des premiers colons.

J8 Port Rexton / Lewisporte - 258 km

Route vers Lewisporte vers le nord, et en chemin arrêt dans le parc de Terra Nova. Ses milieux sauvages sauront vous séduire. Visitez les expositions du Centre d'interprétation. De multiples possibilités s'offrent à vous afin d'explorer les richesses du parc : bateau ou randonnée. 2 nuits à Lewisporte.

J9 Lewisporte

Découverte de la péninsule de Twillingate et son phare qui domine une côte abrupte et découpée.
Activité optionnelle : croisière aux icebergs à Twillingate

J10 Lewisporte / Corner Brooke - 330 km

Lieu de passage historique du capitaine Cook, Corner Brooke est une agréable étape de liaison vers la péninsule. Nuit à Corner Brooke.

J11 Corner Brooke / Cap Saint George - 140 km

Le climat de la péninsule est clément et l'ambiance champêtre. Lors de vos promenades, vous apercevrez au loin l'île Rouge, terre des premiers colons basques.

J12 Cap Saint George / Parc Gros-Morne (Cow Head) - 300 km

Un paysage montagneux de fjords, de profonds lacs glaciaires, de tourbières côtières et de falaises sculptées par la mer vous attendent dans ce parc ainsi qu'une faune abondante : orignaux, caribous, lièvres arctiques etc.

Activité optionnelle : Croisière dans les fjords du Western Brook Pond.

J13 Gros Morne / Anse aux Meadows - 360 Km

Tôt dans la matinée, départ pour l'Anse aux Meadows. Vous gagnerez cette péninsule nordique en suivant les eaux du golfe du St-Laurent et le détroit de Belle Isle. Possibilité de voir des icebergs. 2 nuits à l'Anse aux Meadows.

J14 Anse aux Meadows

Nous vous proposons la visite d'un site extraordinaire. Il y a 1000 ans, les Vikings ont côtoyé l'Anse aux Meadows, dans la péninsule nord de l'île. Visitez la superbe reconstitution du village des premiers immigrants de l'Amérique du Nord. *Activité optionnelle : sortie d'observation des baleines*

EXPLORATION À TERRE NEUVE

J15 Anse aux Meadows / Gros Morne - 350 km

Après cette riche expérience historique, vous redescendrez vers le Parc du Gros-Morne. Arrêt en chemin à Port au Choix, où sont venus s'établir ici il y a 4200 ans des amérindiens.

J16 Gros Morne

Profitez d'une journée supplémentaire dans le parc de Gros morne pour explorer les environs plus en profondeur. Randonnées, excursions en bateau, de nombreuses possibilités s'offrent à vous pour ne rien manquer de ce site classé au patrimoine mondial par l'Unesco.

J17 Gros Morne / Deer Lake - 70 km

Continuation vers Deer Lake avec un arrêt au phare de Lobster Cove.

J18 Départ de Deer Lake

Départ vers l'aéroport de Deer Lake. Restitution du véhicule de location. Fin du circuit.



@Newfoundland and Labrador Tourism

EXPLORATION À TERRE NEUVE

LE PROGRAMME COMPREND :

- ✓ Vols internationaux Paris - St John's et Lake Deer - Paris
- ✓ Hébergement standard, occupation double pour toute la durée du séjour
- ✓ Les petits déjeuners
- ✓ Un véhicule de location (catégorie B) pendant 18 jours, pris à l'aéroport de St John's et rendu à l'aéroport de Lake Deer :
 - **Inclus** : Kms illimités, GPS, les principales assurances (LDW, Responsabilité Civile), 1 conducteur additionnel et les taxes (GST).
 - **Non inclus** : à régler directement sur place: "Energy Recovery Fee" (ERF), franchise du véhicule de \$300 ou \$500 + taxes en cas de sinistre, assurances optionnelles (PAI, PEP, etc.), location d'accessoires, frais d'abandon du véhicule
 - **Note Importante** : Une **carte de crédit au nom du conducteur principal** est nécessaire pour récupérer le véhicule ainsi que le permis de conduire des conducteurs.
- ✓ Le ferry entre Fortune et Saint-Pierre en aller-retour
- ✓ La visite du village viking à L'Anse-aux-Meadows
- ✓ Taxes Canadiennes
- ✓ Assistance téléphonique 24h/24
- ✓ Assurance voyage multirisque

LE PROGRAMME NE COMPREND PAS :

- ✗ Repas non mentionnés
- ✗ Les boissons et autres dépenses de nature personnelle
- ✗ Les entrées dans les parcs et les activités optionnelles non incluses dans « *Le programme comprend* »
- ✗ Les pourboires aux guides
- ✗ Tout ce qui n'est pas décrit dans « *Le programme comprend* »